



JTI

JURUSAN
TEKNOLOGI
INFORMASI

MANUAL BOOK

Stackoverflow

Panduan penggunaan Stackoverflow

Teknik Informatika

Politeknik Negeri Jember
Kampus 3 Nganjuk

Presented by
D'MAS NADA - Kelompok A5

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	2
BAB 1	3
PENDAHULUAN	3
1.1 Pengantar.....	3
1.2 Deskripsi	3
1.3 Tujuan	4
1.4 Manfaat	4
BAB II.....	5
PERANGKAT YANG DIGUNAKAN	5
2.1 Perangkat Lunak	5
2.2 Perangkat Keras	5
2.3 Penggunaan Aplikasi	5
BAB III	6
PENGUNAAN STACK OVERFLOW	6
3.1 Membuka Website Stack Overflow	6
3.2 Membuat Akun Stack Overflow	6
3.3 Login ke Stack Overflow	7
3.4 Mencari Solusi Pemrograman.....	8
3.5 Mengajukan Pertanyaan.....	8
3.6 Menjawab Pertanyaan.....	9
3.7 Menggunakan Voting System.....	10
3.8 Menggunakan Accepted Answer	11
3.9 Menggunakan Tag	11
3.10 Menyimpan Pertanyaan	12
3.11 Mengedit Pertanyaan atau Jawaban	12
3.12 Menggunakan Reputation dan Badge	12

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Pengantar

Manual book ini disusun sebagai panduan penggunaan Stack Overflow sebagai media pembelajaran, diskusi, dan pencarian solusi dalam bidang pemrograman dan pengembangan perangkat lunak. Stack Overflow digunakan oleh programmer di seluruh dunia untuk membantu menyelesaikan berbagai permasalahan coding, berbagi pengetahuan, serta meningkatkan kemampuan pengembangan aplikasi secara lebih efektif dan efisien.

Dokumen ini berisi penjelasan mengenai fitur-fitur Stack Overflow beserta tata cara penggunaannya yang ditujukan bagi mahasiswa, programmer, developer, maupun pengguna umum yang ingin mempelajari cara memanfaatkan platform Stack Overflow secara optimal. Panduan ini diharapkan dapat membantu pengguna memahami proses pencarian solusi, pembuatan pertanyaan, pemberian jawaban, serta penggunaan fitur komunitas dalam Stack Overflow secara lebih mudah dan terstruktur.

Kehadiran manual book ini diharapkan dapat menjadi referensi pembelajaran yang mudah dipahami dalam penggunaan Stack Overflow guna mendukung proses belajar pemrograman, pengembangan aplikasi, serta peningkatan kemampuan problem solving dalam bidang teknologi informasi.

1.2 Deskripsi

Stack Overflow merupakan platform komunitas tanya jawab berbasis website yang digunakan untuk membahas berbagai permasalahan pemrograman dan teknologi informasi. Platform ini menyediakan berbagai fitur yang memungkinkan pengguna mencari solusi error, berdiskusi mengenai coding, berbagi pengetahuan, serta membantu pengguna lain dalam menyelesaikan masalah pengembangan perangkat lunak.

Dalam proses pembelajaran dan pengembangan aplikasi, sering ditemukan kendala seperti error program, kesalahan sintaks, bug aplikasi, serta kesulitan memahami konsep pemrograman tertentu. Kondisi tersebut mendorong penggunaan Stack Overflow sebagai solusi untuk membantu pengguna memperoleh jawaban dan referensi coding secara cepat, akurat, dan terpercaya dari komunitas developer global.

Manual book ini disusun sebagai panduan penggunaan Stack Overflow yang dirancang untuk membantu pengguna memahami proses pencarian solusi, pembuatan akun, penggunaan fitur pencarian, pembuatan pertanyaan, pemberian jawaban, penggunaan tag,

voting system, hingga pengelolaan profil pengguna secara lebih efektif. Dokumen ini memuat penjelasan mengenai fitur-fitur Stack Overflow serta tata cara penggunaannya agar pengguna dapat memanfaatkan platform secara optimal.

1.3 Tujuan

Tujuan penyusunan manual book Stack Overflow adalah sebagai berikut:

1. Menyediakan panduan penggunaan Stack Overflow.
2. Memberikan penjelasan mengenai fitur-fitur pada Stack Overflow.
3. Membantu pengguna memahami proses pencarian solusi pemrograman.
4. Membantu pengguna dalam berdiskusi dan berbagi pengetahuan coding.
5. Mempermudah proses pembelajaran pemrograman dan pengembangan aplikasi.

1.4 Manfaat

Manfaat penyusunan manual book Stack Overflow adalah sebagai berikut:

1. Pengguna dapat memahami penggunaan Stack Overflow dengan lebih mudah.
2. Membantu pengguna mencari solusi error program secara cepat.
3. Mempermudah proses belajar teknologi dan pemrograman.
4. Membantu pengguna berinteraksi dengan komunitas developer.
5. Menjadi referensi pembelajaran coding dan pengembangan aplikasi.

BAB II

PERANGKAT YANG DIGUNAKAN

2.1 Perangkat Lunak

beberapa perangkat lunak yang digunakan untuk mengakses Stack Overflow:

1. Sistem operasi Windows 7/8/10/11, Linux, atau macOS.
2. Browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, atau Microsoft Edge.
3. Koneksi internet untuk mengakses website Stack Overflow.
4. Bahasa pemrograman seperti PHP, Python, Java, JavaScript, Dart, dan lainnya sesuai kebutuhan pengguna.
5. Code editor seperti Visual Studio Code, Sublime Text, Android Studio, atau IntelliJ IDEA.

2.2 Perangkat Keras

Berikut perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan Stack Overflow:

1. Laptop atau PC dengan spesifikasi minimal Processor Intel® Core™ i3 dan RAM 4 GB.
2. Smartphone atau tablet untuk mengakses Stack Overflow melalui browser atau aplikasi mobile.
3. Koneksi internet yang stabil.

2.3 Penggunaan Aplikasi

Pengguna yang dapat menggunakan Stack Overflow adalah sebagai berikut:

1. Pengguna yang memahami dasar penggunaan komputer atau smartphone.
2. Pengguna yang memahami dasar penggunaan internet.
3. Mahasiswa, programmer, developer, maupun tim pengembang aplikasi.
4. Pengguna yang ingin belajar pemrograman dan mencari solusi coding.

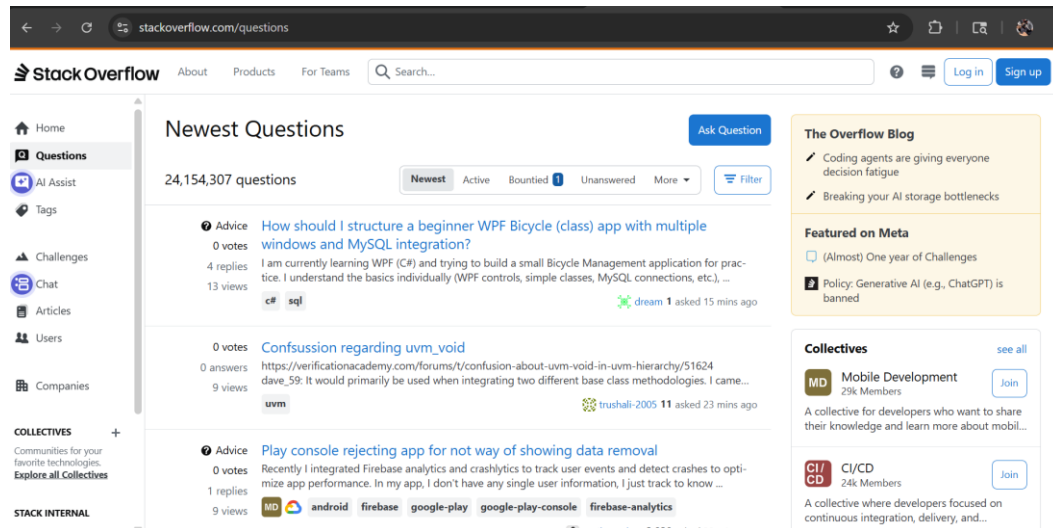
BAB III

PENGGUNAAN STACK OVERFLOW

3.1 Membuka Website Stack Overflow

- Pengguna membuka browser kemudian mengakses website Stack Overflow melalui alamat berikut:

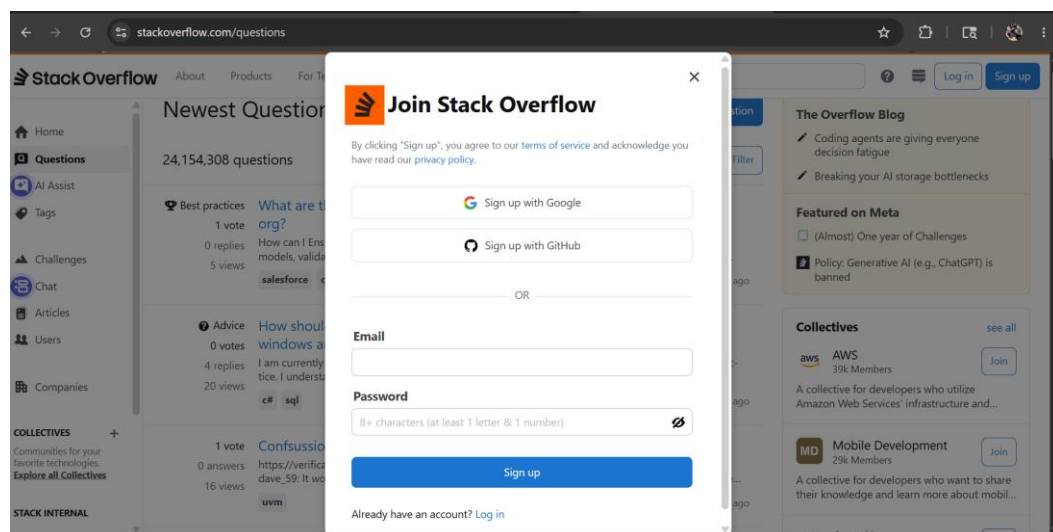
<https://stackoverflow.com>



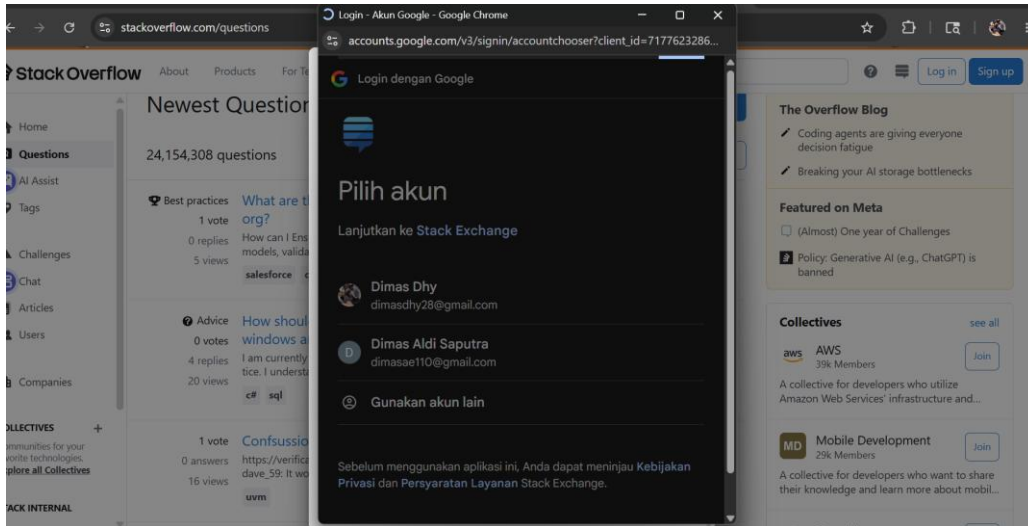
Setelah halaman terbuka, pengguna dapat langsung mencari pertanyaan atau melakukan login untuk menggunakan fitur lengkap Stack Overflow.

3.2 Membuat Akun Stack Overflow

- Klik tombol “Sign Up” pada halaman utama Stack Overflow.



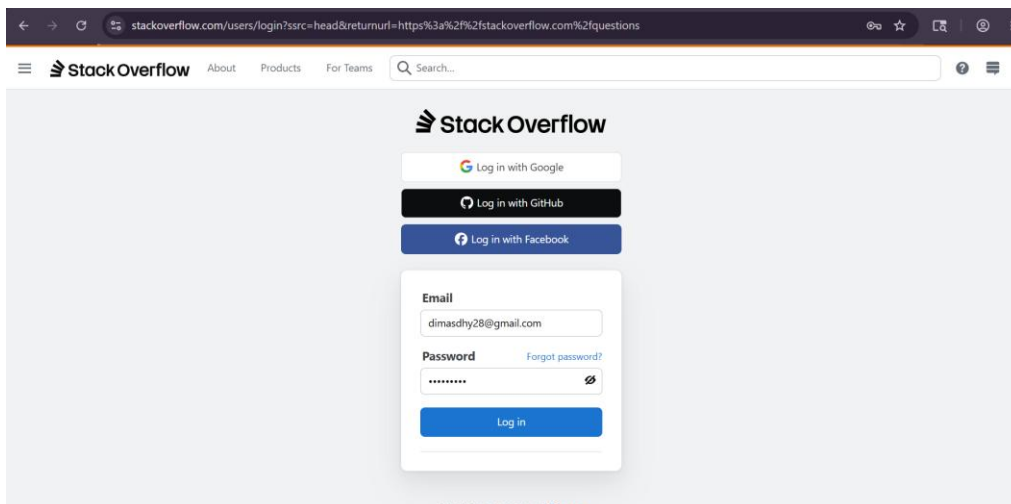
- Pilih metode pendaftaran menggunakan Google, GitHub, atau Email. Disini Saya Menggunakan Akun Google



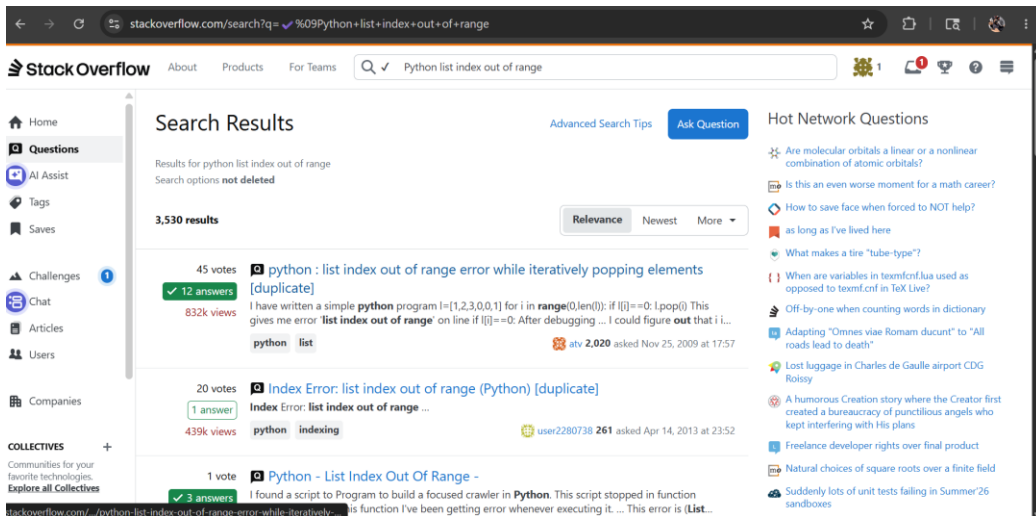
- Klik tombol “Lanjutkan”.
- Setelah berhasil mendaftar, pengguna dapat menggunakan seluruh fitur Stack Overflow.

3.3 Login ke Stack Overflow

- Klik tombol Log In”.
- Masukkan email atau username serta password akun Stack Overflow.
- Klik tombol login untuk masuk ke akun pengguna.



3.4 Mencari Solusi Pemrograman



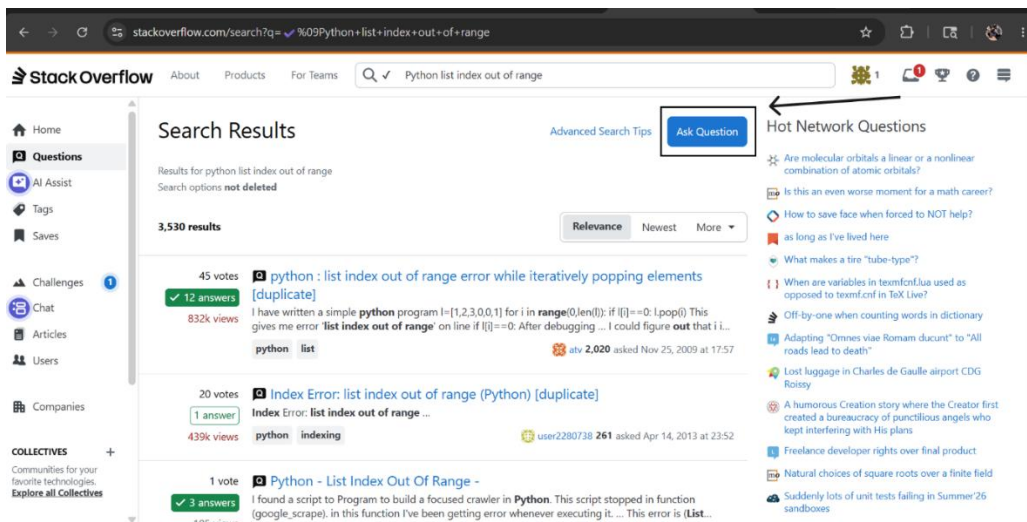
- Gunakan kolom pencarian pada bagian atas website.
- Ketik kata kunci sesuai error atau masalah coding yang dialami.
- Tekan tombol Enter.
- Pilih pertanyaan yang relevan untuk melihat solusi dan jawaban yang tersedia.

Contoh pencarian:

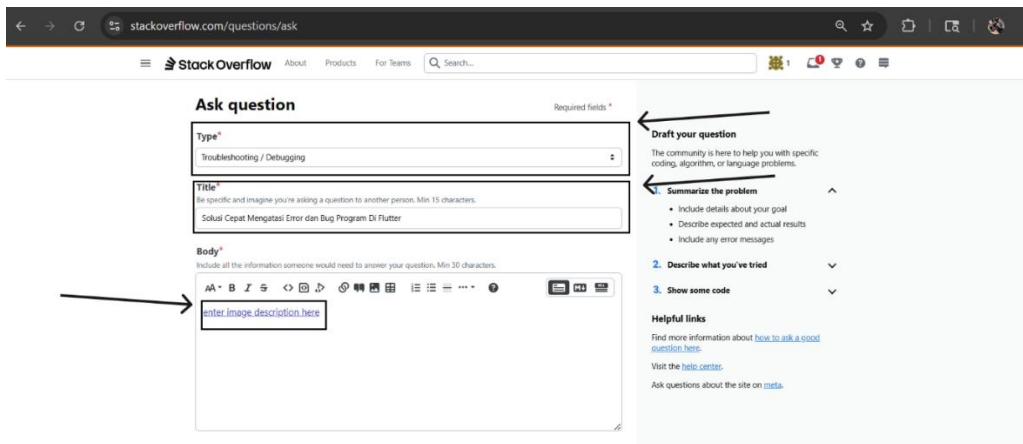
- ✓ Python list index out of range maka akan muncul solusi dan jawaban yang relevan.

3.5 Mengajukan Pertanyaan

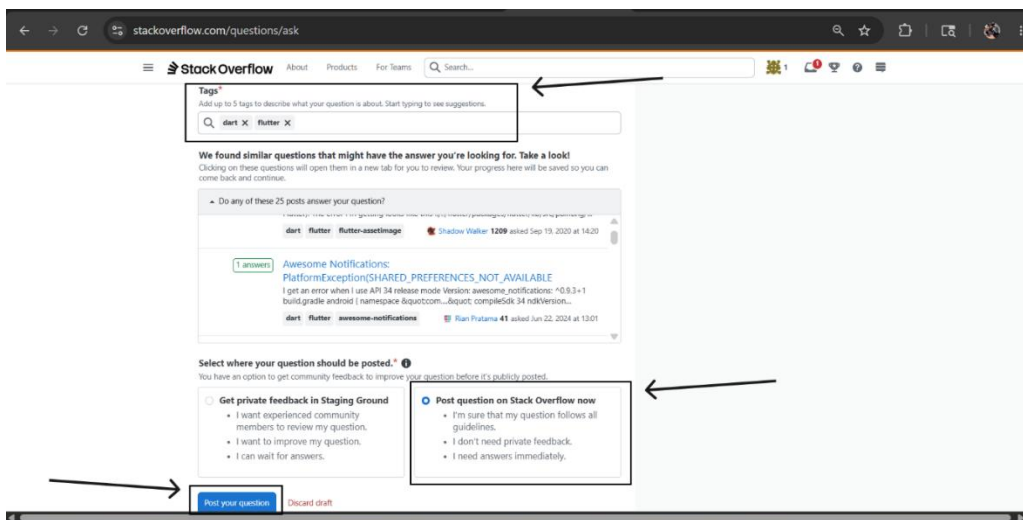
- Login ke akun Stack Overflow.
- Klik tombol “Ask Question”.



- Isi judul pertanyaan sesuai masalah yang dialami.
- Tambahkan deskripsi masalah secara detail.
- Sertakan kode program atau screenshot error jika diperlukan.

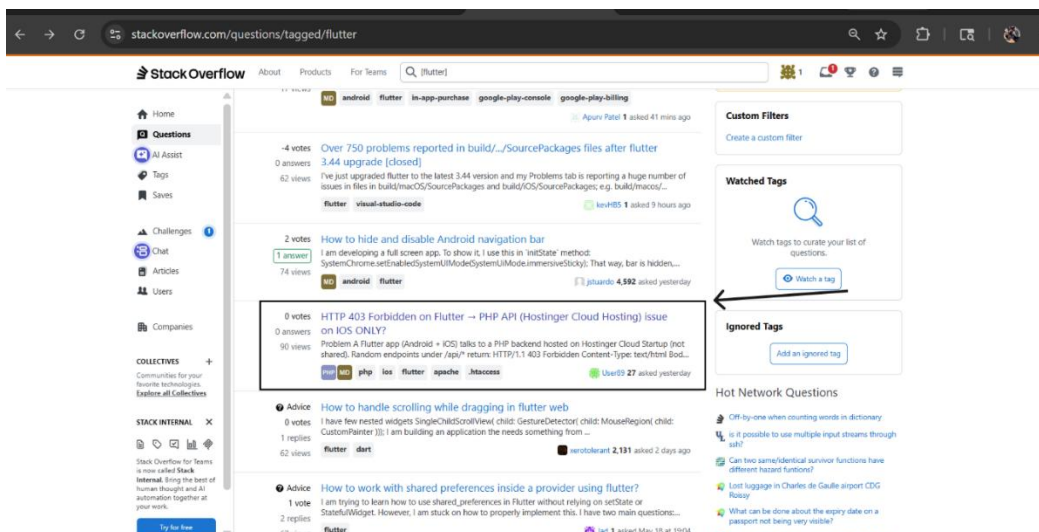


- Tambahkan tag sesuai bahasa pemrograman atau teknologi yang digunakan.
- Klik tombol “Post Your Question”.

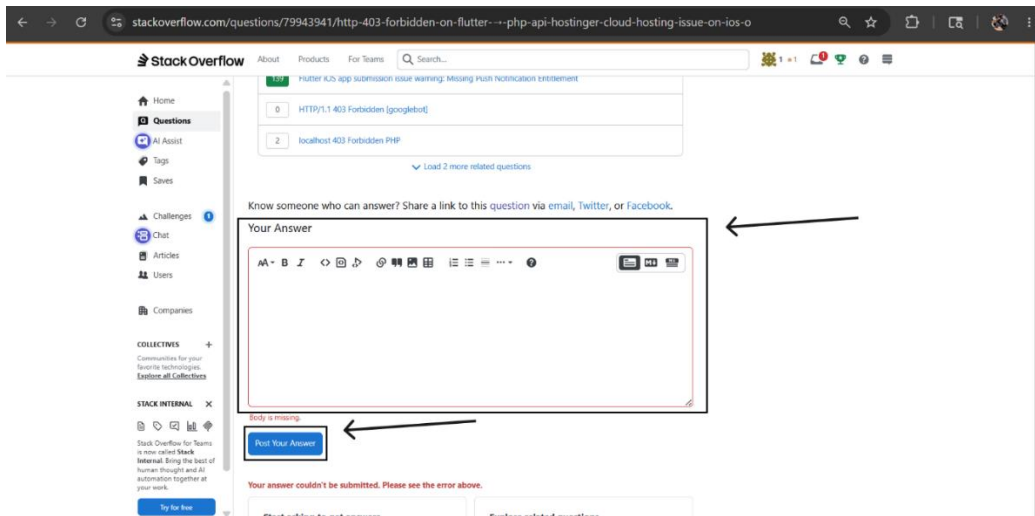


3.6 Menjawab Pertanyaan

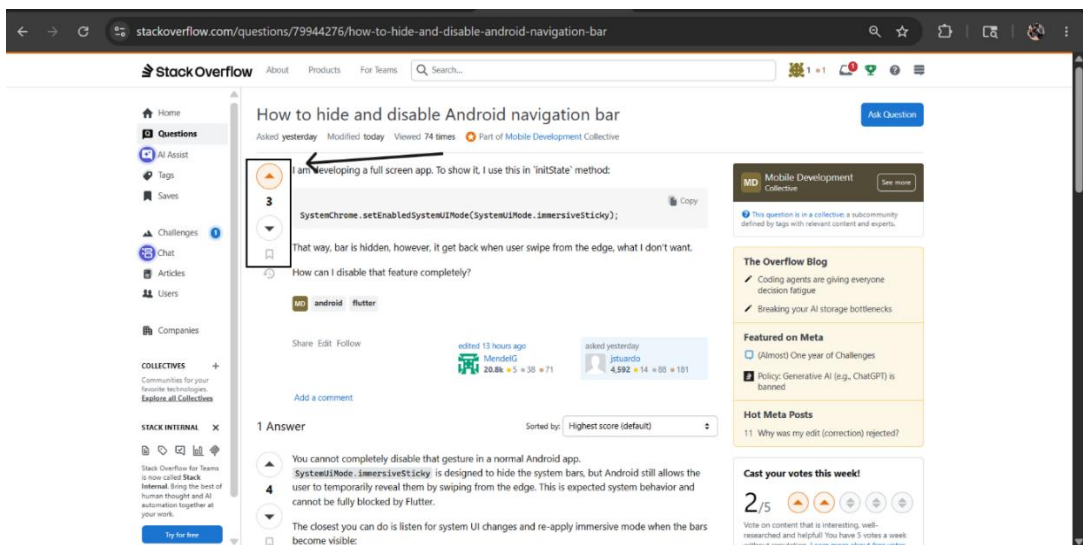
- Pilih pertanyaan yang ingin dijawab.
- Lalu Geser Kebawah



- Tulis solusi atau penjelasan mengenai permasalahan.
- Tambahkan contoh kode program bila diperlukan.
- Klik tombol “Post Your Answer”.

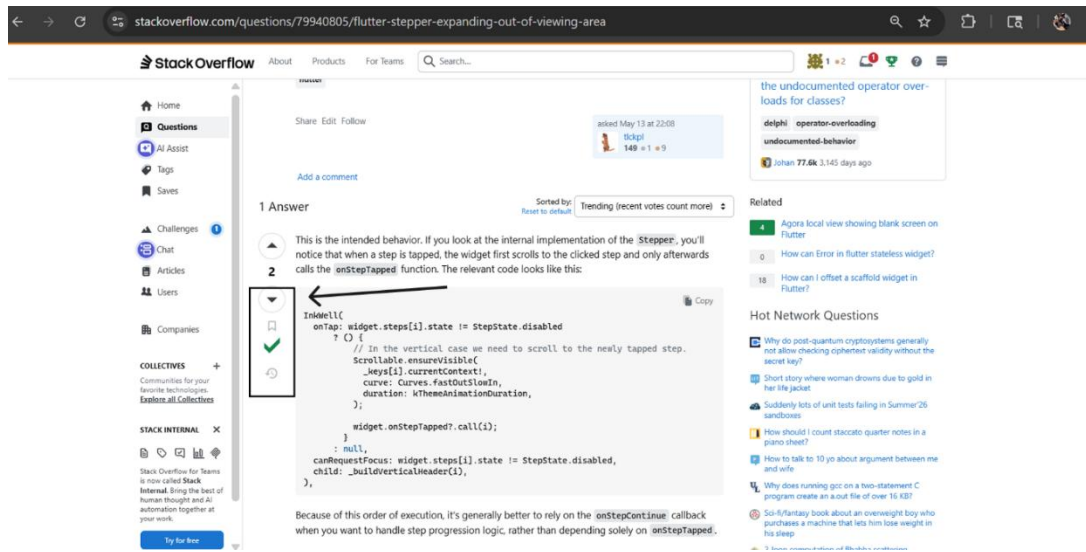


3.7 Menggunakan Voting System



- Jika buttonnya mengarah ke atas itu namanya upvote digunakan untuk memberikan penilaian positif terhadap pertanyaan atau jawaban yang bermanfaat.
- Dan Jika buttonnya mengarah ke atas itu namanya downvote digunakan untuk memberikan penilaian terhadap postingan yang kurang relevan atau tidak membantu.
- Voting membantu menentukan kualitas jawaban terbaik dalam komunitas.

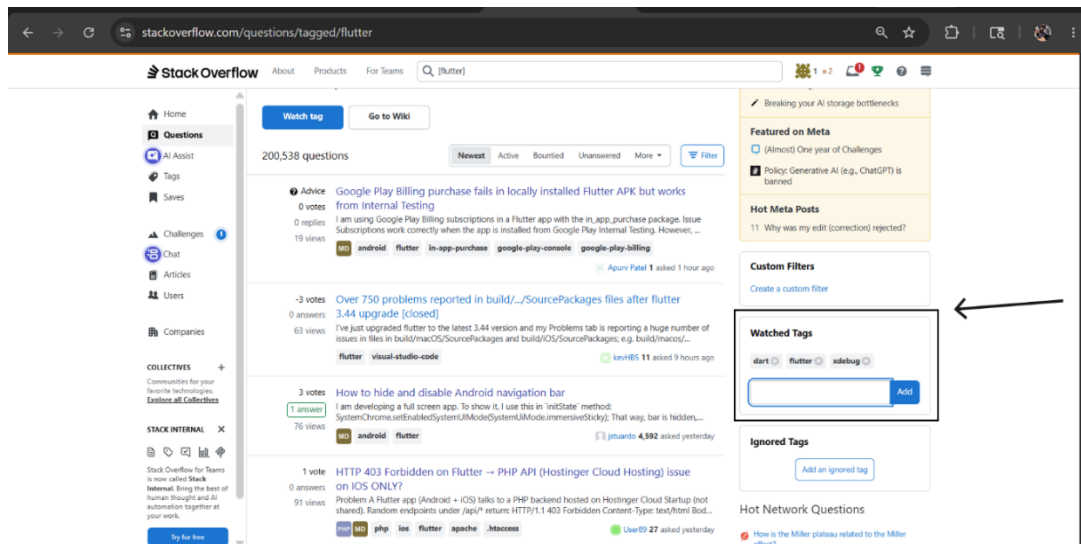
3.8 Menggunakan Accepted Answer



- Pemilik pertanyaan dapat memilih jawaban terbaik menggunakan ikon centang.
- Accepted Answer membantu pengguna lain menemukan solusi paling tepat terhadap suatu masalah.

3.9 Menggunakan Tag

Tag digunakan untuk mengelompokkan pertanyaan berdasarkan topik atau bahasa pemrograman tertentu.

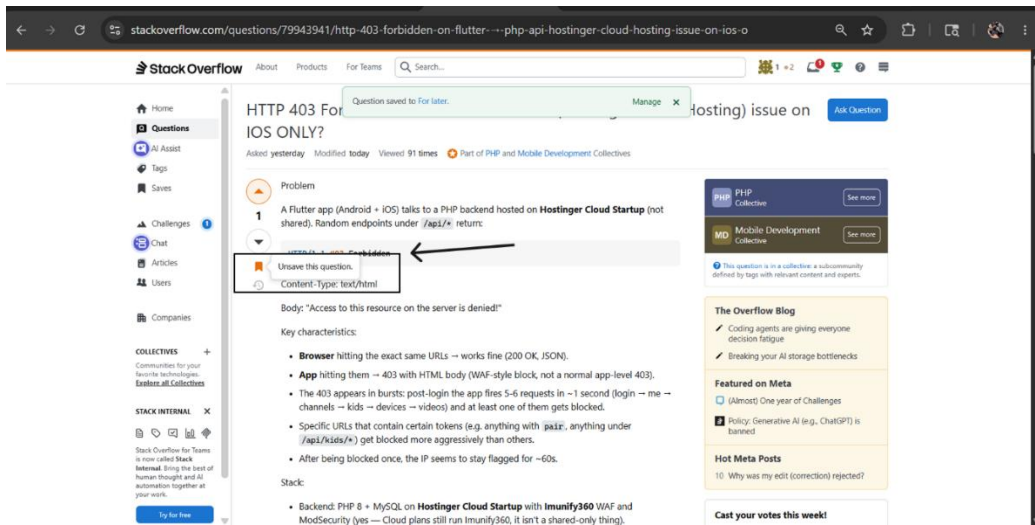


Contoh tag:

- Dart
- Flutter

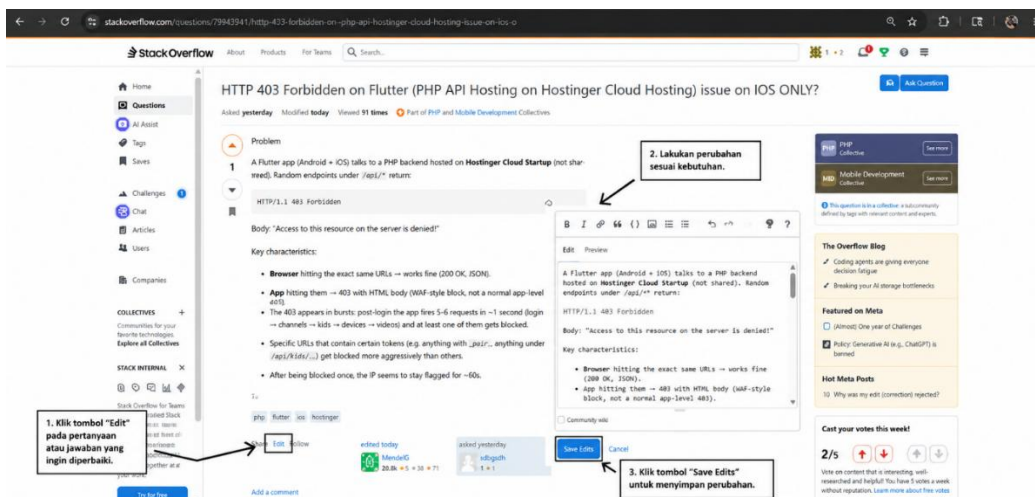
3.10 Menyimpan Pertanyaan

- Pengguna dapat menyimpan pertanyaan dengan menekan ikon “Save”.
- Pertanyaan yang disimpan dapat dibuka kembali melalui profil pengguna.



3.11 Mengedit Pertanyaan atau Jawaban

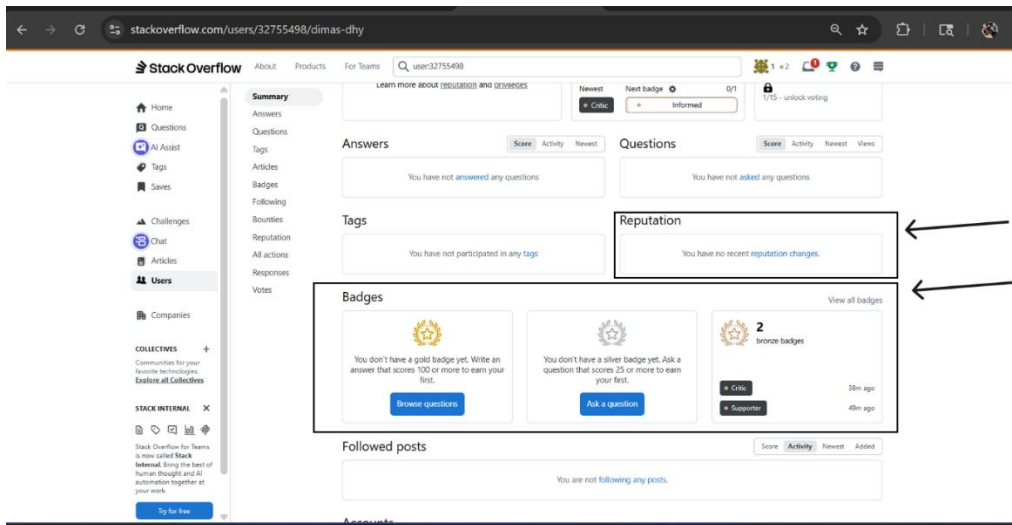
- Klik tombol “Edit” pada postingan yang ingin diperbaiki.
- Lakukan perubahan sesuai kebutuhan.
- Klik tombol “Save Edits”.



3.12 Menggunakan Reputasi dan Badge

- Reputasi merupakan poin yang diperoleh dari aktivitas pengguna.
 - Badge merupakan penghargaan atas kontribusi tertentu dalam komunitas Stack Overflow.
- Jenis badge:

1. Gold Badge
2. Silver Badge
3. Bronze Badge





Presented by
D'MAS NADA - Kelompok A5